

PAR ICI LA RETRAITE !

Résumé des règles — Mode multijoueur

OBJECTIF

Participez à des activités pour créer des souvenirs et accumuler des points. La partie se termine lorsque toutes les cartes événements ont été révélées. Le joueur avec le plus de points gagne.

MISE EN PLACE

Mise en place centrale :

- Placez 2 plateaux activités/loisirs au centre.
- Placez le plateau Bénévolat et Don entre eux.
- Mélangez et placez 12 cartes événements face cachée.
- Placez les ressources et pièces à portée.
- Donnez le jeton Premier joueur au joueur le plus âgé.

Mise en place individuelle :

- Prenez un plateau souvenirs.
- Prenez un personnage.
- Choisissez votre couleur et prenez vos pions.
- Prenez une carte aide de jeu.

DÉROULEMENT D'UNE MANCHE

Phase A — Préparation : Recevez vos ressources et révélez une carte événement.

Phase B — Tours des joueurs :

À votre tour, choisissez :

- Participer à une activité : placez un pion, payez le coût, prenez la pièce et placez-la.
- Passer : vous ne jouez plus cette manche.

Placement :

- Première pièce sur un coin.
- Les suivantes adjacentes orthogonalement.
- Les pièces restent dans la grille.
- Gagnez un cœur si recouvert.

Phase C — Fin de manche :

- Récupérez vos pions.
- Passez le premier joueur.
- Retirez ressources non utilisées.
- Retournez les plateaux si un joueur a 5 cœurs.

FIN DE LA PARTIE

La partie se termine lorsque toutes les cartes événements ont été révélées. Terminez la manche en cours, puis comptez les points.

DÉCOMPTE DES POINTS

- 1 point par cœur
- +3 points si plateau rempli
- Bonus selon diversité des activités
- -1 point par tranche de 2 cases vides

Le joueur avec le plus de points gagne.

RÉSUMÉ D'UN TOUR

1. Choisir une activité
 2. Payer le coût
 3. Placer la pièce
- OU
- Passer